

PANDARA

◆◆◆プリミティブ◆パンダ◆シューティング◆◆◆



== Introduction ==

"PANDARA"

Year : 2014

Game Type : Shooter

Number of Players : 1

== Controls ==

You can use your computer's keyboard or any joystick or controller device.

= The default key =

Arrow keys : movement

Z : Shoot

Confirms selections on the world map

X : Speed change

Brings up the menu on the world map

V : Panda parameter

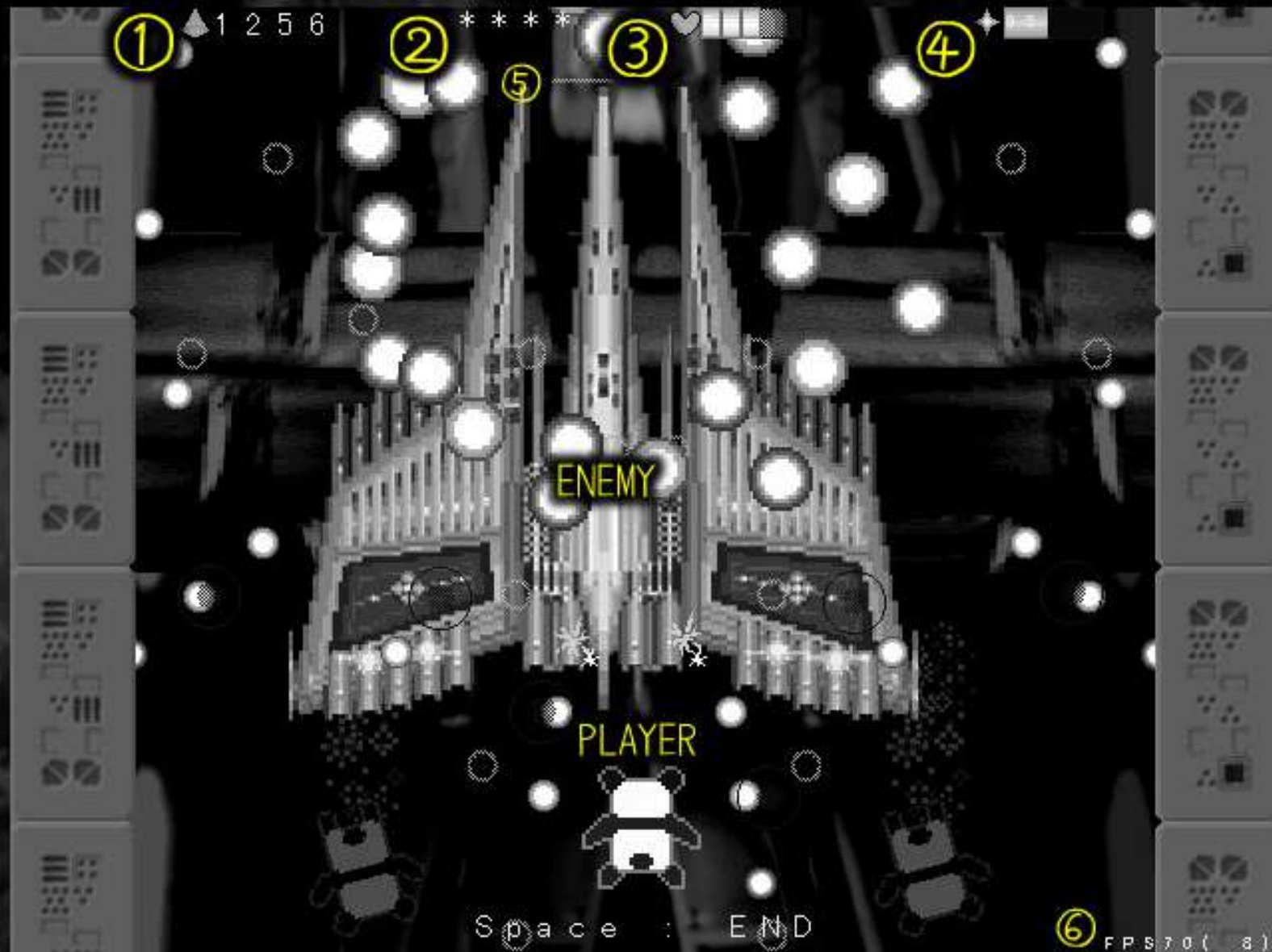
C : Boss HP parameter ON/OFF

D : Restart

F1 : save your current game

Space bar: Pauses the game
and brings up the menu screen

ESC : Ends the game



<< Screen guide >>

1 SCORE 2 ENERGY 3 PLAYER Hit Point

4 Slash Point (EXP) 5 ENEMY Hit Point 6 FPS

Simple 2D scrolling shooter.
Japanese and English story.



A story of brave pandas.



Arcade mode can be selected from 3 types of characters.

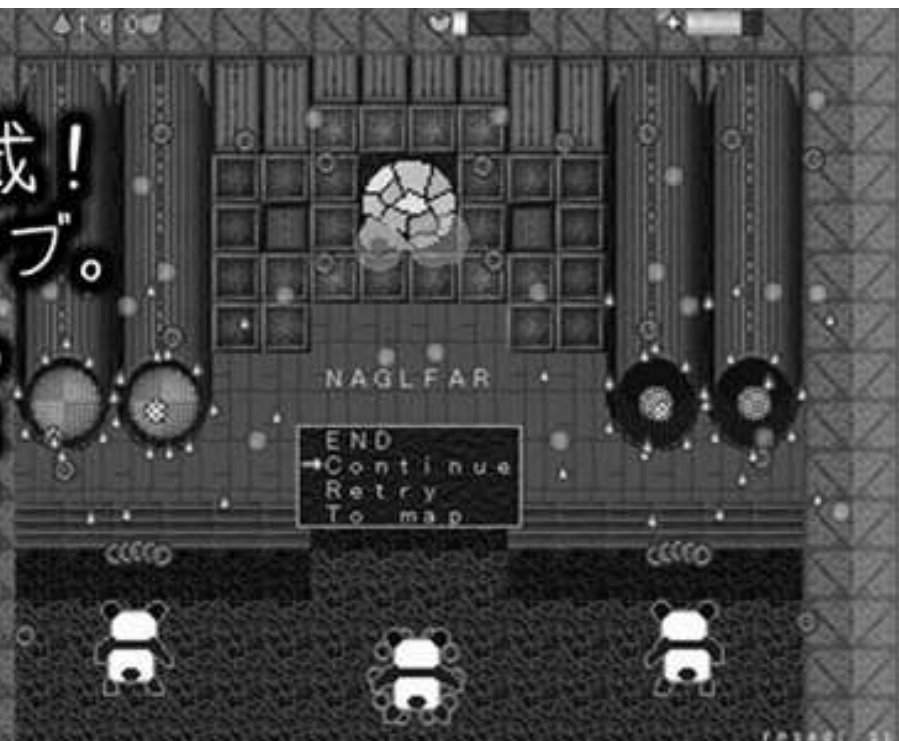




What went wrong?
When the box opened,
all color drained out of the world.
This greyness blankets everything,
and the emperor brings judgment
upon all from the unreachable sky.
Anything that has the potential
to threaten the peace is removed soundlessly.
The animals have always known only black and white,
and they have chosen to fight.
They fight to destroy the woman who opened the box...
Wiseman 31 Cleare.

いったい何が間違っていたのか？
箱がそっと開かれた時、世界は色を失った。
灰色の皇帝が、手の届かぬ空から、
平等なる裁きですべてを支配する。
平和をおびやかす可能性のある種は、
音もなく消し去られた。
最初から白と黒しかなかった
動物たちは、戦うことにした。
箱を開いた女——
ワイズマン31クレーアを
滅ぼすために。

無限にパワーアップする
『パンダーアップシステム』搭載！
ストーリーモードはオートセーブ。
STGの苦手な人でも大丈夫です。
もちろんシューターの皆様には
天国という名の地獄を用意して
ありますので、死ぬが良い。



Japanese

English

～ パンダたちの生態について2 ～

ワイズマンの支配が始まる前、
危険な薬物が世界に出回っていた。
逆方向の快感と美しい幻覚を齎すが、
依存症で身も心も駄目になってしまう。
多くの生き物たちが犠牲となった。

パンダたちは、
駄目になってしまえばしょうがないと
誰も手を出さなかった。

== Salvia's story ==

Salvia was a girl who was
born an Airstreamer, a race
that possessed the ability
to control the wind.
She had a unique character,
as well as an unusual
inquisitiveness
and a free spirit.

日本語・英語、両対応！

<<CG and Design Assistance>>

Emilia Kujyou

<http://ctrly.blog14.fc2.com/>

DENZI

<http://www3.wind.ne.jp/DENZI/diary/phi>

<http://akibeya.soragoto.net/>

Tuchidama

<http://sazanka.sakura.ne.jp/2tdm/yamajet/>

Masasuke Miyabi

<http://www5d.biglobe.ne.jp/gakai/>

<<Sound Effects>>

Arwo(R')LTD

<http://b.dlsite.net/RG12394/>

<<Background Designer>>

Doujin Game Production Research

<http://www2.ocn.ne.jp/katokiti/>

Guttaringanko

<http://guttari8.hp.infoseek.co.jp/>

AreaE

http://www.geocities.jp/seven_7cross/

Yunphoto.net

<http://www.yunphoto.net/jp/>

Luc Viatour Photographe

<http://www.lucnix.be/main.php>

Komugi batake

<http://wheat.x0.to/>

発色弾 c58 ver.

<http://diry.net/mia>

GONESQUARE
DONG



<< BGM >>

*** 16 Dimensional Records ***

[Gone Square]

by Dong , Otosumi , supply

<http://www.16dimensional.com/wp/>

『フリー音楽素材 東方風味編』

『地図から消えた村』

by Tomohito Hayami , Chin

<http://kinema186.blog.fc2.com/>

<This game was made with Action Editor 4>>

Action Editor 4 author, Anton

<http://www.omoshiro-game.com/>

Vox.dll is used to play OggVorbis/

(c)2005 Xiph.Org

Foundation files The newest edition

of the Vox library is available at

<http://www.nomuraz.com>

<<English Translation>>

DLsite.com

geishaboy

<http://thegeishaboy.blogspot.com/>

<<Game Creation>>

LeimonZ(礼門Z)