

Table of Contents

Controls Quick Summary.....	2
Resumen rápido de Controles Los controles.....	3
Résumé rapide des commandes.....	4
Steuerungen Kurzzusammenfassung.....	5
Resumo rápido dos Controles.....	6
Краткое описание элементов управления.....	7
Rýchle zhrnutie ovládacích prvkov.....	8
1. English.....	9
1.a Controller/Gamepad.....	9
1.b Keypad Controls.....	9
2. Español.....	10
2.a Mando/Pad de Juego.....	10
2.b Teclado.....	10
3. Français.....	11
3.a Manette/Manette de Jeu.....	11
3.b Clavier.....	11
4. Deutsch.....	12
4.a Regler/Spiel-Pad.....	12
4.b Tastatur.....	12
5. Português.....	13
5.a Controlador/Controle de Jogo.....	13
5.b Teclado.....	13
6. Русский.....	14
6.a Контроллер/Игровая панель.....	14
6.b Клавиатура.....	14
7. Slovenská.....	15
7.a Ovládač/Herná Podložka.....	15
7.b Klávesnica.....	15

Controls Quick Summary

Controls can be changed at any time in-game by following these instructions:

1. Pause the game
2. Navigate to the Options tab (indicated by a cog wheel)
3. Select <Controls>
4. Follow the on-screen instructions to either choose between a keyboard and controller, or change your input mapping

NOTE: Altered control schemes are not reflected in UI elements.

e.g., if you change the button for "Jump", the in-game dialogue will still say the original button for "Jump".

Down below are the default controls for Heritage – A Dragon's Tale. Regardless of gamepad type, the mapping remains the same. E.g., if a button is mapped to <X> on an Xbox controller, this correlates to the <Square> on a Playstation Dual Shock 4/Dual Sense controller, and if a button is mapped to <Y> on an Xbox controller, this correlates to the <Triangle> on a Playstation Dual Shock 4/Dual Sense controller, etc.

Resumen rápido de Controles Los controles

Se pueden cambiar en cualquier momento dentro del juego siguiendo estas instrucciones:

1. Pausa el juego.
2. Navega hasta la pestaña Opciones (indicada con una rueda dentada).
3. Seleccione.
4. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para elegir entre un teclado y un mando, o bien para cambiar la asignación de entrada.

NOTA: Los esquemas de control modificados no se reflejan en los elementos de la interfaz de usuario.

A continuación encontrarás los controles por defecto de Heritage - A Dragon's Tale.

Independientemente del tipo de mando, la asignación es la misma. Por ejemplo, si un botón está asignado a <X> en un mando Xbox, se corresponde con el <Cuadrado> en un mando Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, y si un botón está asignado a <Y> en un mando Xbox, se corresponde con el <Triángulo> en un mando Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, etc.

Résumé rapide des commandes

Les commandes peuvent être modifiées à tout moment dans le jeu en suivant les instructions suivantes:

1. Mettre le jeu en pause.
2. Naviguez jusqu'à l'onglet Options (indiqué par une roue dentée).
3. Sélectionner.
4. Suivez les instructions à l'écran pour choisir entre un clavier et un contrôleur, ou pour modifier votre mappage d'entrée.

REMARQUE: les schémas de contrôle modifiés ne sont pas reflétés dans les éléments de l'interface utilisateur.

Vous trouverez ci-dessous les commandes par défaut pour Heritage - A Dragon's Tale. Quel que soit le type de manette de jeu, la correspondance reste la même. Par exemple, si un bouton est associé à <X> sur une manette Xbox, cela correspond au <Carré> sur une manette Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, et si un bouton est associé à <Y> sur une manette Xbox, cela correspond au <Triangle> sur une manette Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, etc.

Steuerungen Kurzzusammenfassung

Die Steuerung kann jederzeit im Spiel geändert werden, indem man die folgenden Anweisungen befolgt:

1. Pausiere das Spiel.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte Optionen (gekennzeichnet durch ein Zahnrad).
3. Wählen Sie.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um entweder zwischen Tastatur und Controller zu wählen oder Ihre Eingabezuordnung zu ändern.

HINWEIS: Geänderte Steuerungsschemata spiegeln sich nicht in den UI-Elementen wider.

Unten finden Sie die Standardsteuerung für Heritage - A Dragon's Tale. Unabhängig vom Gamepad-Typ bleibt die Belegung gleich. Wenn z. B. eine Taste auf einem Xbox-Controller mit <X> belegt ist, entspricht dies dem <Viereck> auf einem Playstation Dual Shock 4/Dual Sense-Controller, und wenn eine Taste auf einem Xbox-Controller mit <Y> belegt ist, entspricht dies dem <Dreieck> auf einem Playstation Dual Shock 4/Dual Sense-Controller usw.

Resumo rápido dos Controles

Os controles podem ser alterados a qualquer momento no jogo seguindo estas instruções:

1. Pause o jogo.
2. Navegue até a guia Opções (indicada por uma roda dentada).
3. Selecione.
4. Siga as instruções na tela para escolher entre um teclado e um controle ou alterar o mapeamento de entrada.

OBSERVAÇÃO: os esquemas de controle alterados não são refletidos nos elementos da interface do usuário.

Abaixo estão os controles padrão do Heritage - A Dragon's Tale. Independentemente do tipo de gamepad, o mapeamento permanece o mesmo. Por exemplo, se um botão for mapeado para <X> em um controle do Xbox, ele se correlacionará com o <Quadrado> em um controle do Playstation Dual Shock 4/Dual Sense e, se um botão for mapeado para <Y> em um controle do Xbox, ele se correlacionará com o <Triângulo> em um controle do Playstation Dual Shock 4/Dual Sense etc.

Краткое описание элементов управления

Управление можно изменить в любой момент в игре следуя этим инструкциям:

1. Поставьте игру на паузу
2. Перейдите на вкладку "Параметры" (обозначена шестеренкой).
3. Выберите <Контроли>
4. Следуйте инструкциям на экране чтобы выбрать между клавиатурой и , контроллером или изменить схему ввода.

ПРИМЕЧАНИЕ: Измененные схемы управления не отражаются на элементах пользовательского интерфейса.

Например, если вы измените кнопку "Прыжок", внутриигровой диалог по-прежнему будет

будет указано, что кнопка "Прыжок" была выбрана изначально.

Ниже приведены стандартные элементы управления для Heritage - A Dragon's Tale.

Независимо от типа геймпада, отображение остается неизменным. Например, если кнопка сопоставлена с <X> на контроллере Xbox, это соответствует <квадрату> на контроллере Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, а если кнопка сопоставлена с <Y> на контроллере Xbox, это соответствует <треугольнику> на контроллере Playstation Dual Shock 4/Dual Sense и т.д.

Rýchle zhrnutie ovládacích prvkov

Ovládanie môžete kedykoľvek v hre zmeniť podľa týchto pokynov:

1. Pozastavte hru.
2. Prejdite na kartu Možnosti (označená ozubeným kolieskom).
3. Vyberte položku <Ovládanie>.
4. Podľa pokynov na obrazovke si vyberte medzi klávesnicou a ovládačom alebo zmeníte číselnú mapovanie vstupu.

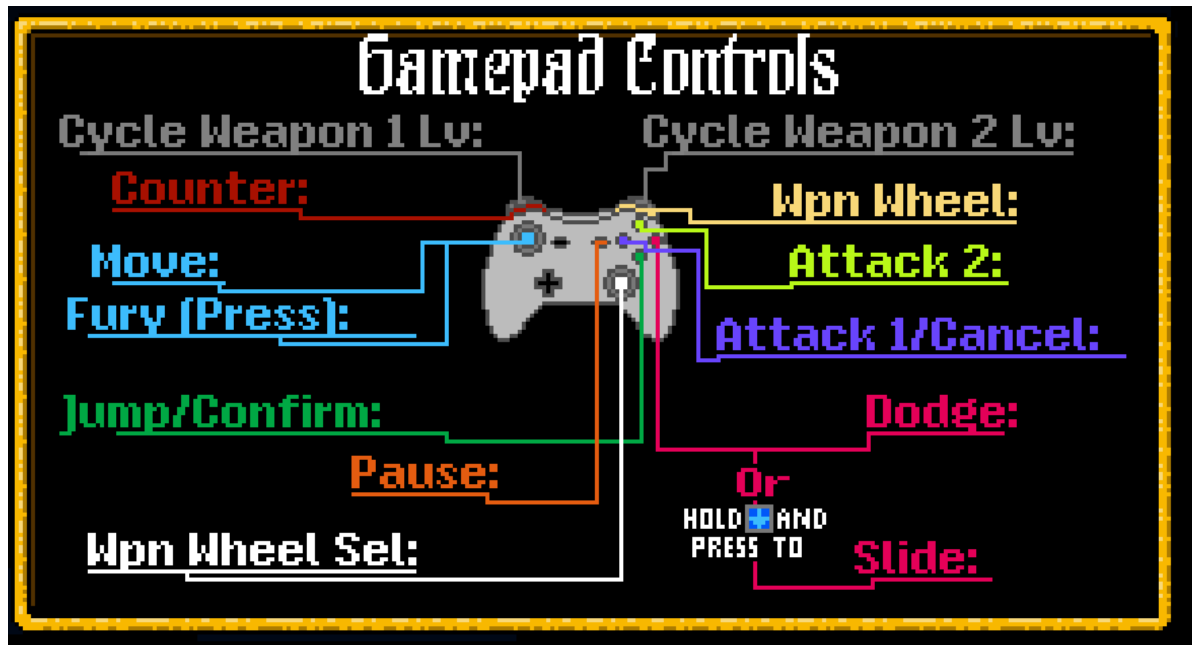
POZNÁMKA: Zmenené schémy ovládania sa nepremietajú do prvkov používateľského rozhrania.

Napr. ak zmeníte tlačidlo pre "Skok", dialóg v hre bude stále uvádzať pôvodné tlačidlo pre "Skok."

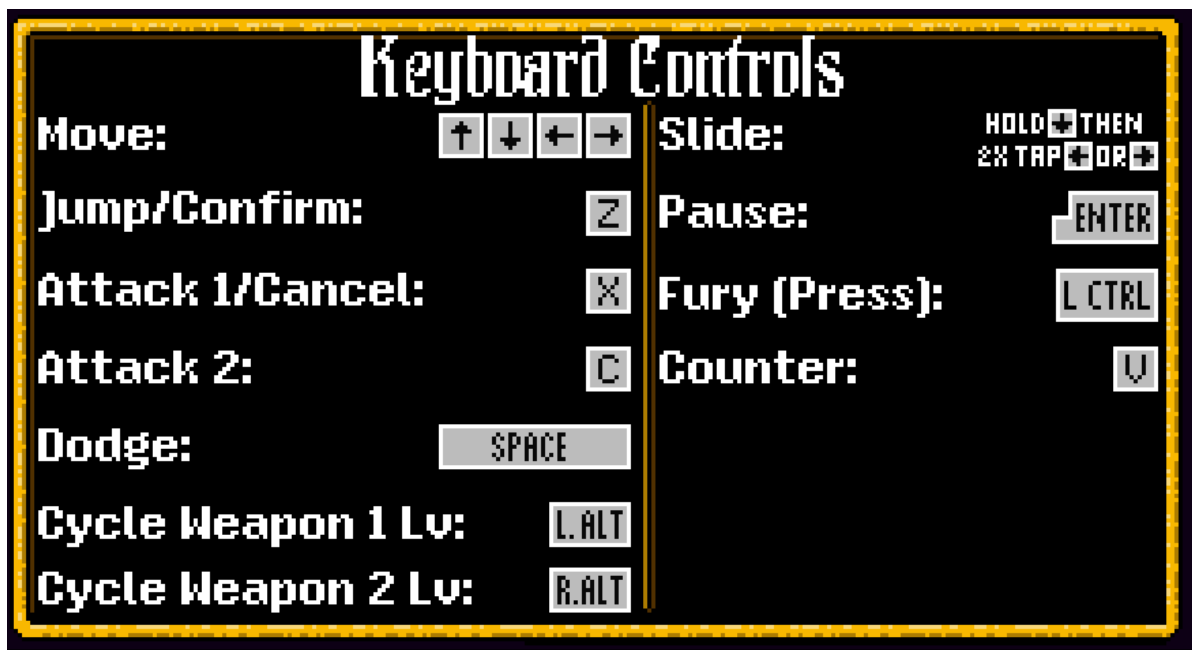
Nižšie sú uvedené predvolené ovládacie prvky pre hru Heritage - A Dragon's Tale. Bez ohľadu na typ gamepadu zostáva mapovanie rovnaké. Napr. ak je tlačidlo namapované na <X> na ovládači Xbox, zodpovedá <Square> na ovládači Playstation Dual Shock 4/Dual Sense, a ak je tlačidlo namapované na <Y> na ovládači Xbox, zodpovedá <Triangle> na ovládači Playstation Dual Shock 4/Dual Sense atď'.

1. English

1.a Controller/Gamepad



1.b Keypad Controls

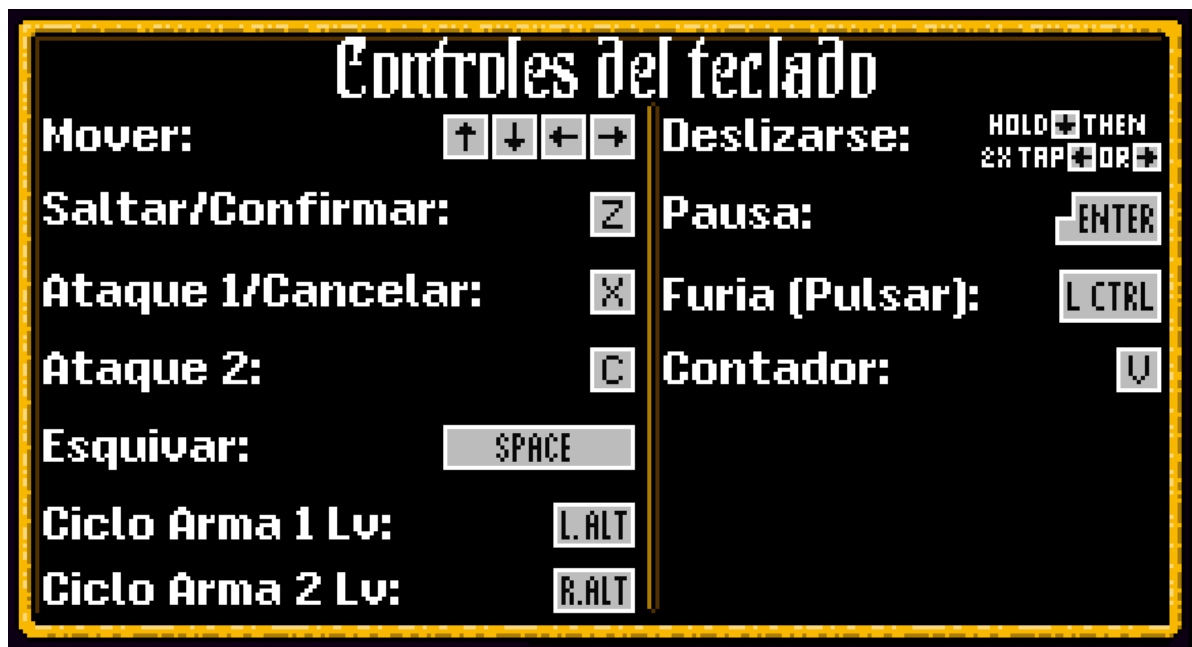


2. Español

2.a Mando/Pad de Juego

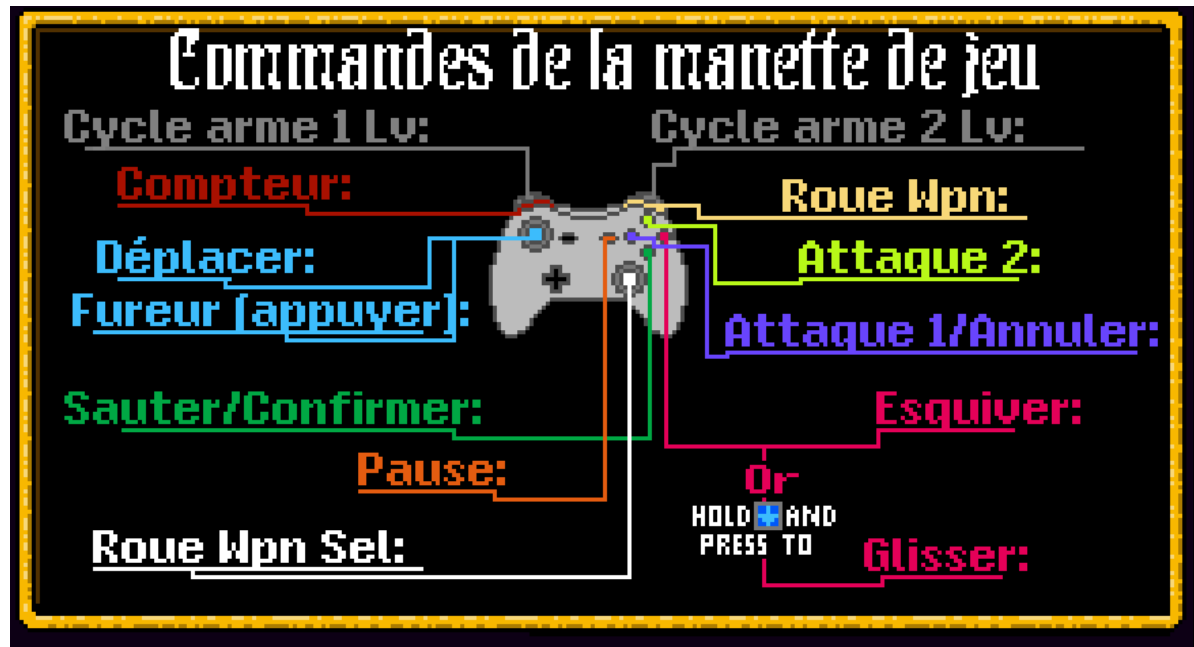


2.b Teclado



3. Français

3.a Manette/Manette de Jeu

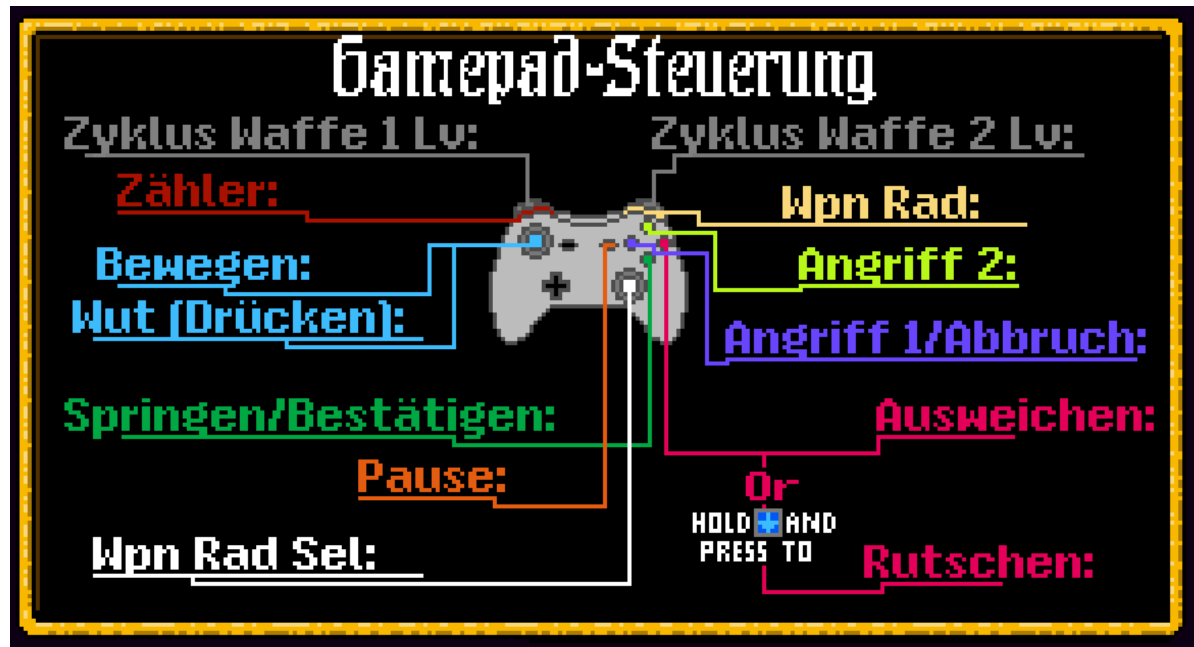


3.b Clavier



4. Deutsch

4.a Regler/Spiel-Pad

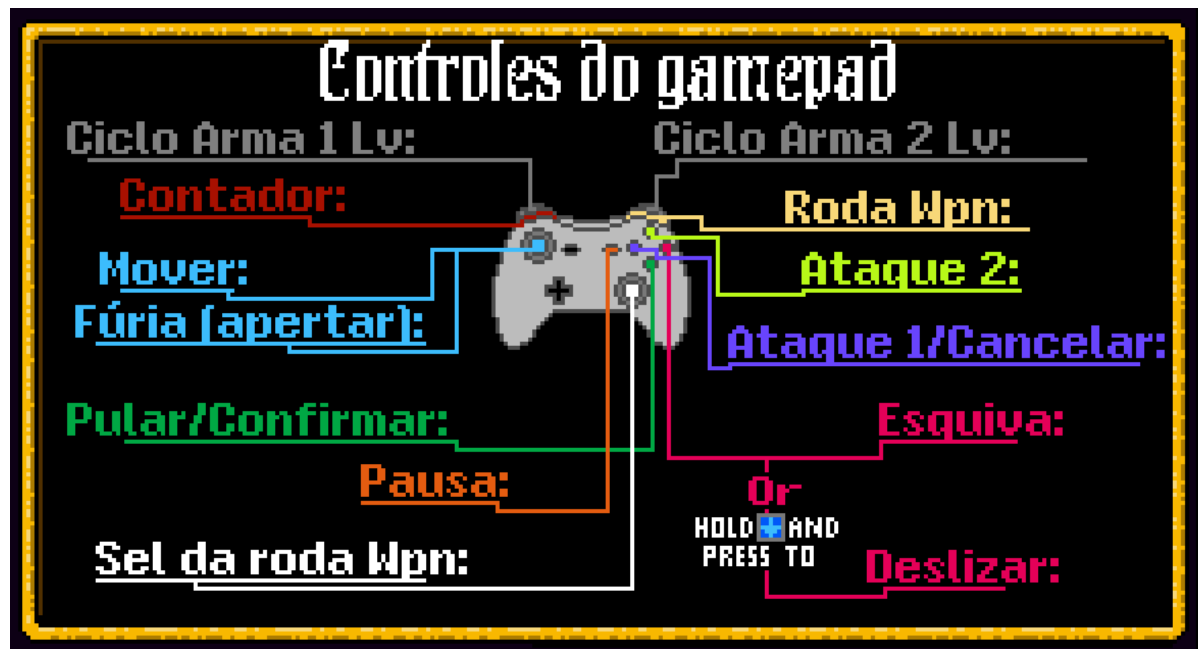


4.b Tastatur



5. Português

5.a Controlador/Controle de Jogo



5.b Teclado

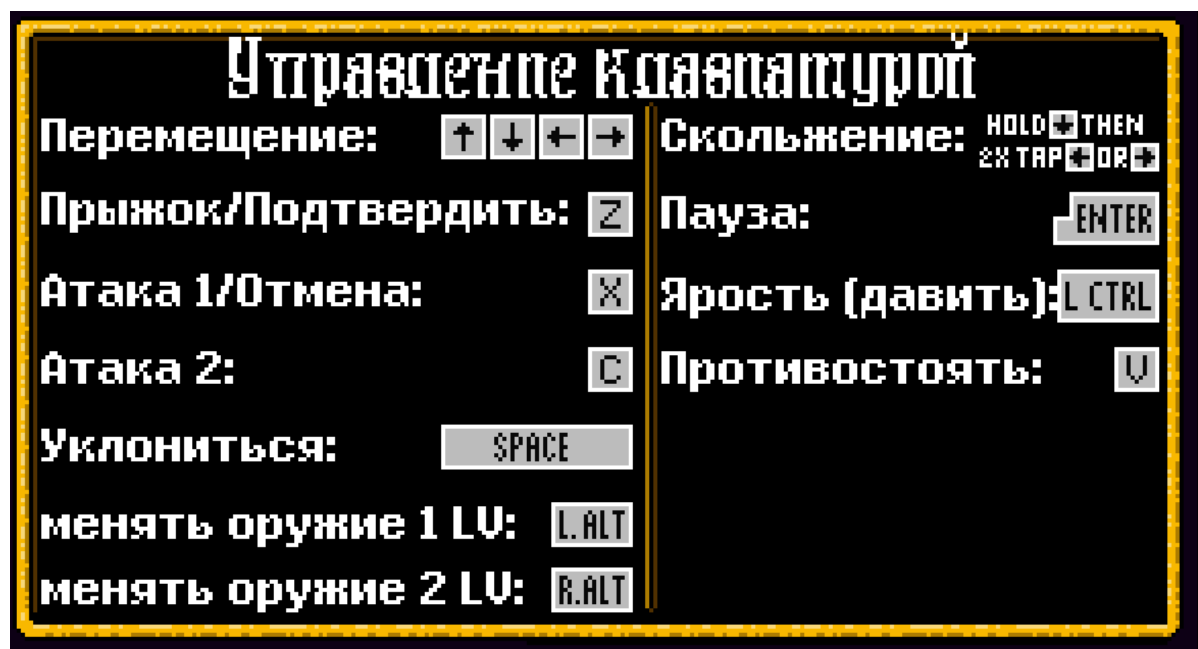


6. Русский

6.a Контроллер/Игровая панель

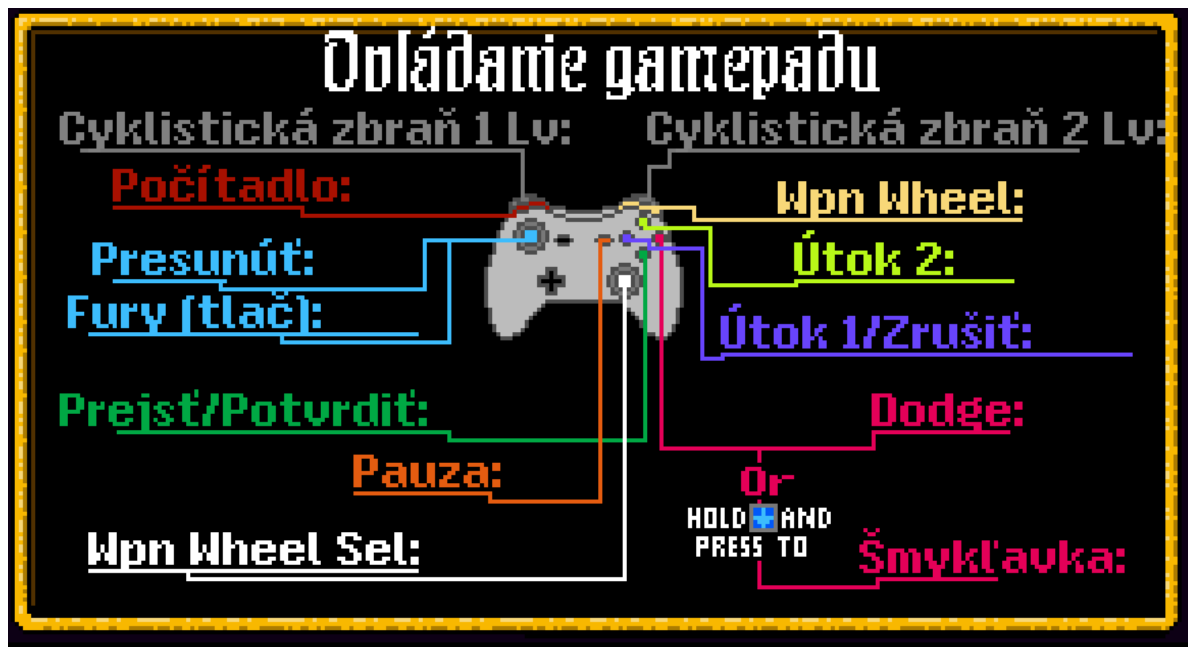


6.b Клавиатура



7. Slovenská

7.a Ovládač/Herná Podložka



7.b Klávesnica

