

ステータス異常一覧 ()内は主な解除法



毒 …数ターン 5%ずつLPが減少していく (解毒薬)



眼潰し…数ターン 命中率が半減する (めぐすり)



睡眠…数ターン 行動不能になる (ダメージ)



沈黙…数ターン 聖法・魔導が使えなくなる



封印…数ターン 戦技・聖法・魔導が使えなくなる



麻痺…数ターン 身動きが取れなくなる(ヒマヒマ草)



混乱…数ターン 勝手に動く (ダメージ50%確率)



熱病…火耐性が弱まりLP・EP・APが減少していく (奇跡の浄化水)



疫病…毎ターンLPとEPが10%ずつ減る (善良なカビ)



呪い…最大LPが25%減少する



致命…LPが0になり行動不能となる (反魂の鏡)



延焼…火 耐性が弱まり数ターンLP10%減少 (フロスト)



凍結…冷 耐性が弱まり数ターンLP10%減少 (フレイム)



感雷…雷 耐性が弱まり数ターンLP10%減少 (避雷角)



風邪…風 耐性が弱まり数ターンEP5%減 (リセタルの万能薬)

【ゲームシステム】

世界各地に配置されたクエストを攻略しエンディングを目指します。

★操作方法

RPGツクールMVに準拠しております。

カーソルキー：移動

Shiftキー+カーソルキー：ダッシュ移動

Enter/Z/スペースキー：決定/調べる

ESCキー：キャンセル/メニュー画面の開閉

Wキー/Page down：次ページへのスクロール/ステータス画面で次のキャラクターへ切り替え

Qキー/Page up：前ページへのスクロール/ステータス画面で前のキャラクターへ切り替え

※マウス操作可。

★カルマシステム

カルマ値によりエンディングが変化。

基本的には罪も無い者を殺したりすると悪行が溜まっていきます。

アイテム「罪の記帳」により数値を確認できます。

★ステータス

【LP】ライフポイント・・・ 0になると致命状態になり行動不能になる。

【EP】エーテルポイント・・・ スキルを使用する際に必要。スキル「エーテリング」等で回復できる。

【AP】アストラルポイント・・・ 特殊スキルを使う時に消費する。

ダメージを受けたり「防御」したり「チャージング」

をする事で増やすことが出来る。

★スキルの種類

戦技・・・主に物理主体のスキル ※二連撃 シールドバッシュ など

聖法・・・回復や補助を司るスキル ※リフル など

魔導・・・魔導力に依存した 攻撃主体のスキル ※フレイム など

●特殊な操作

・アイテム欄の欄外をクリック、もしくはシフトキーでアイテムの並べ替えが出来ます。

【この先は新要素のヒントになります】



追加イベント「残滓の塔」への鍵は 魔王を倒した後、
船で行ける地図の外れ【コンパス】の中心に存在します。
直進では行けないので 迂回して入り込む形になります。
塔の頂上のボスを撃破後、ラスボスを倒すとエンディングが変化します。