

Wild Arena Manual

Manuel Wild Arena.

Menu Navigation

- **Keyboard:**

- ☐ Arrows Keys: Select button.
- ☐ Enter/Space: Validate.
- ☐ Esc/BackSlash: Back.
- ☐ Page Up/Page Down: Previous/Next page.
- ☐ Tab: Play.
- ☐ Left Shift: Quick menu.

- **Mouse**

- Left Click: Validate.
- Right Click: Back.
- Middle Click: Quick menu.
- Scroll: Previous/Next page.

Navigation dans les menus

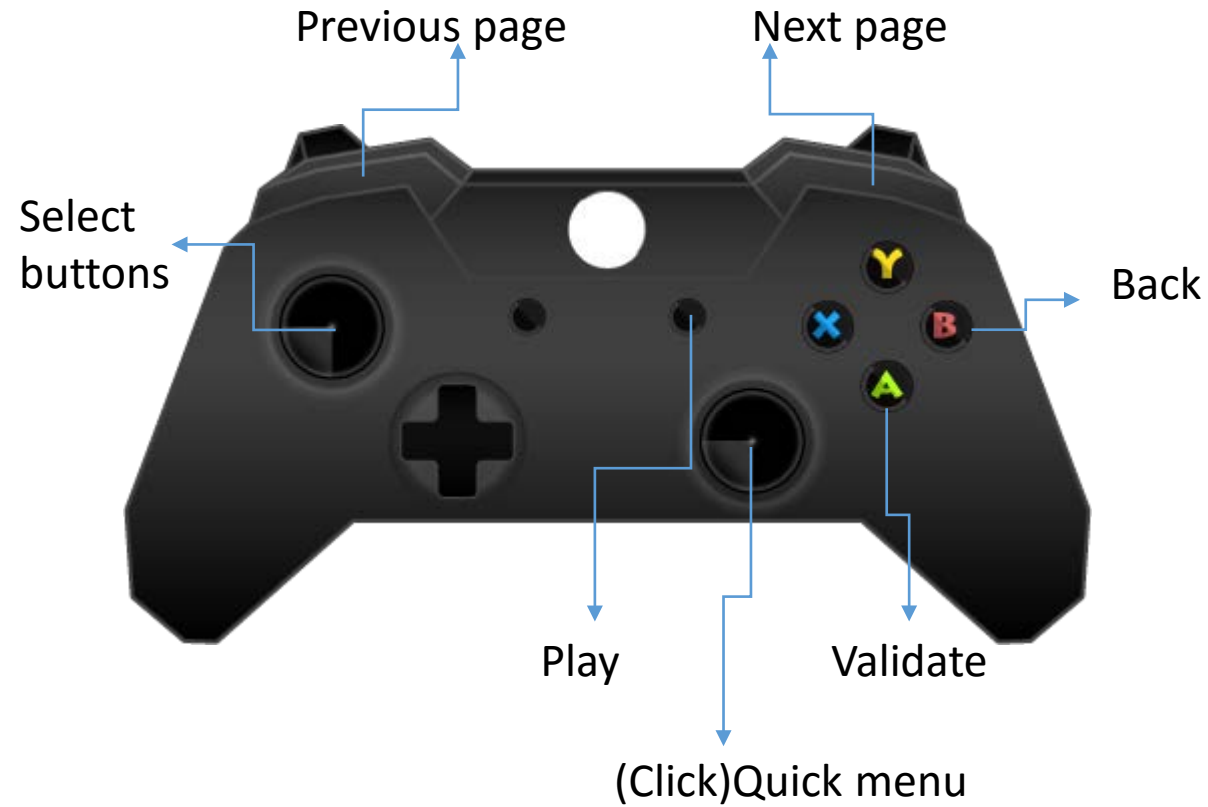
- **Clavier:**

- ☐ Flèches: Sélectionner les boutons.
- ☐ Entrée/Espace: Valider.
- ☐ Echap/Retour arrière: Menu précédent.
- ☐ Page haut/ Page bas: Page précédente ou suivante.
- ☐ Tabulation: Lancer la partie.
- ☐ MAJ gauche: Menu rapide.

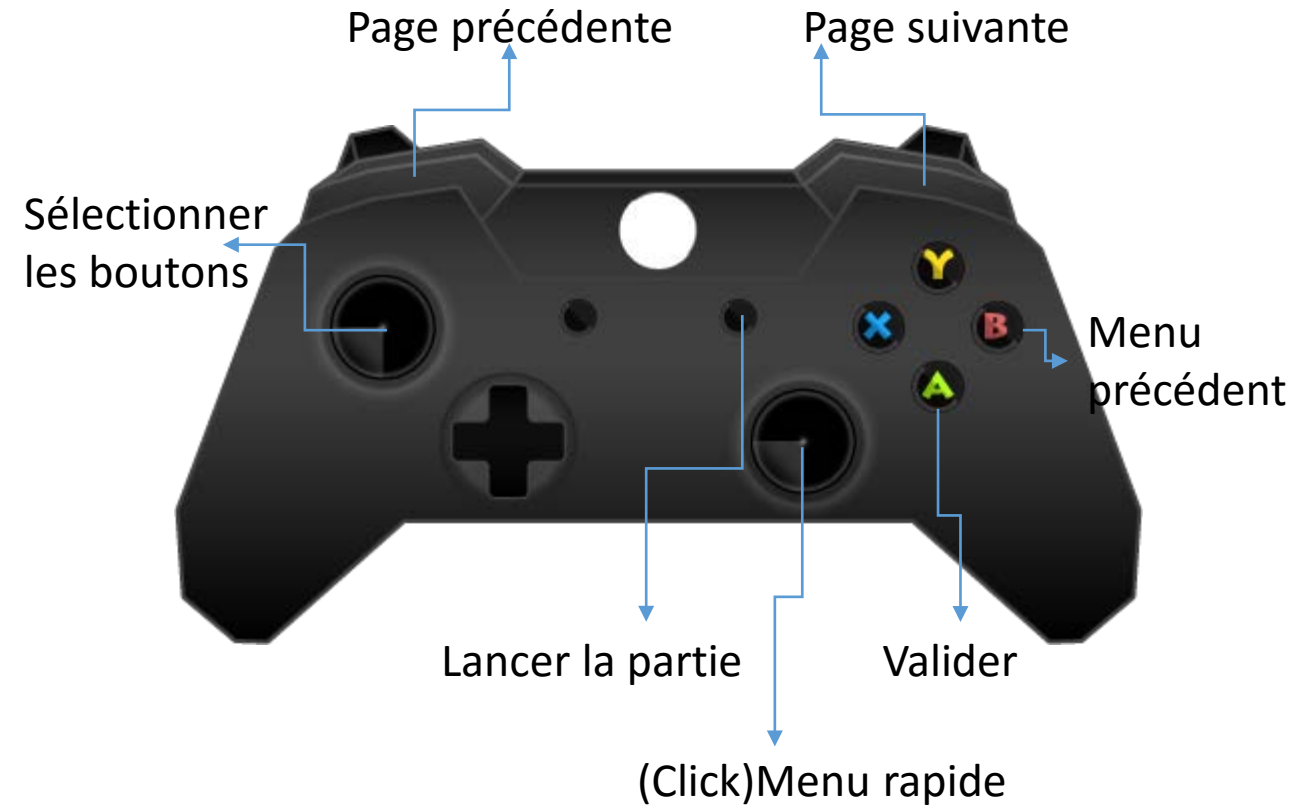
- **Souris**

- Click gauche: Valider.
- Click droit: Menu précédent.
- Click molette: Menu rapide.
- Scroller :Page précédente ou suivante.

Menu Navigation



Navigation dans les menus



Main Game control

Contrôles du jeu principal

Main Game control

• Keyboard

- ☐ Space: Fire.
- ☐ Arrows Keys: Rotate/Slide base (if possible).
- ☐ Alpha num 2 : Amplifier x2.
- ☐ Alpha num 3: Amplifier x3.
- ☐ Alpha num 4: Amplifier x4.
- ☐ **P**: Pause/Resume.
- ☐ **W**: Big picture.
- ☐ **+**: Zoom in.
- ☐ **-**: Zoom out.

• Mouse

- Left button: Fire.
- Right Click: Change base (if possible).
- Scroll: Rotate base (if possible).

• Clavier

- ☐ Espace: Tirer.
- ☐ Flèches: Tourner/Glisser la base (si possible).
- ☐ Alpha numérique 2 : Amplificateur x2.
- ☐ Alpha numérique 3: Amplificateur x3.
- ☐ Alpha numérique 4: Amplificateur x4.
- ☐ **P**: Pause/Reprendre.
- ☐ **W**: Vue d'ensemble.
- ☐ **+**: Zoomer.
- ☐ **-**: Dézoomer.

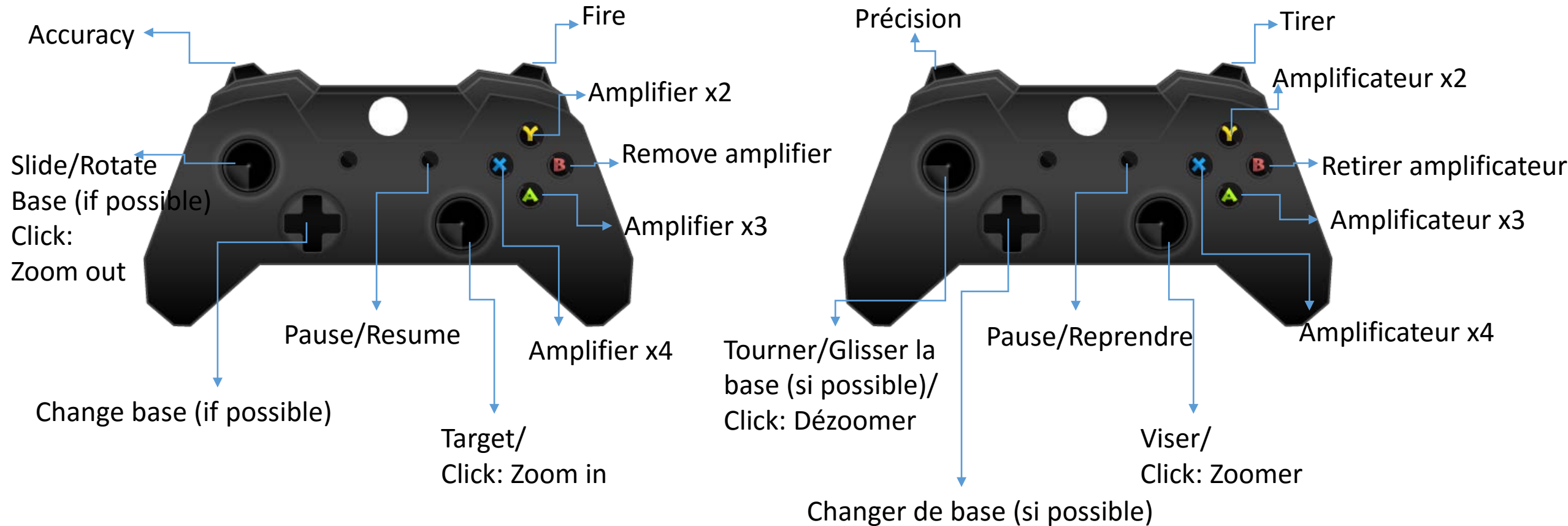
• Souris

- Bouton gauche: Tirer.
- Click droit: Changer de base (si possible).
- Scroller: Tourner la base (si possible).

Contrôles du jeu principal



Main Game control



Contrôles du jeu principal



Main Game control

If you have problems to control your weapon, check the control mode defined in the settings menu or controls menu in the game.

Si vous avez des soucis pour contrôler votre arme, vérifiez le type de contrôleur défini dans le menu paramètres ou menu contrôles dans le jeu.



Contrôles du jeu principal



Target Game control

Contrôles du jeu de cible

Target Game control

- Keyboard

- ☐ Space: Fire.
- ☐ Arrows Keys: Target.
- ☐ Right Shift: Accuracy.
- ☐ P: Pause/Resume.

- Mouse

- Left button: Fire.

- Clavier

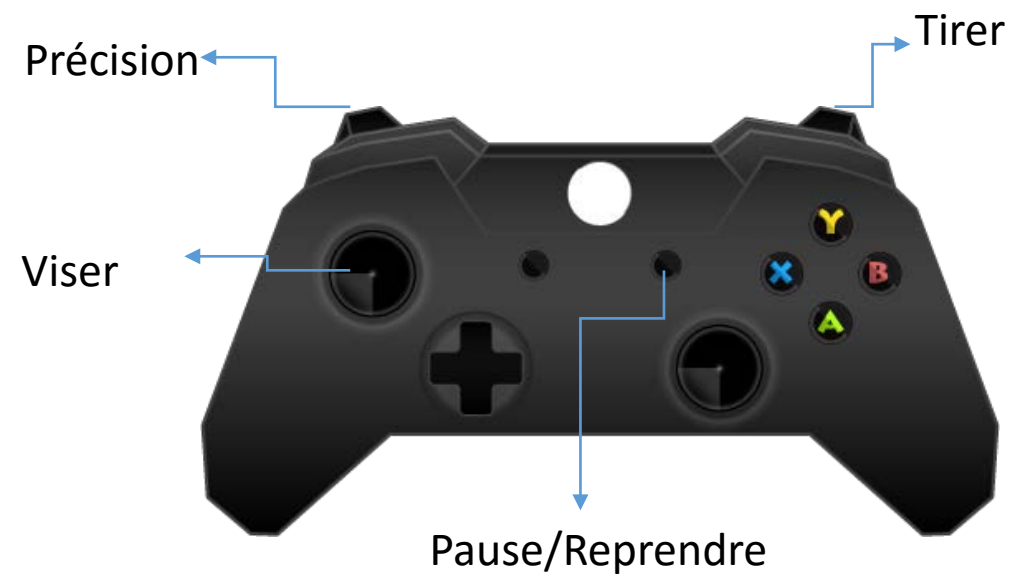
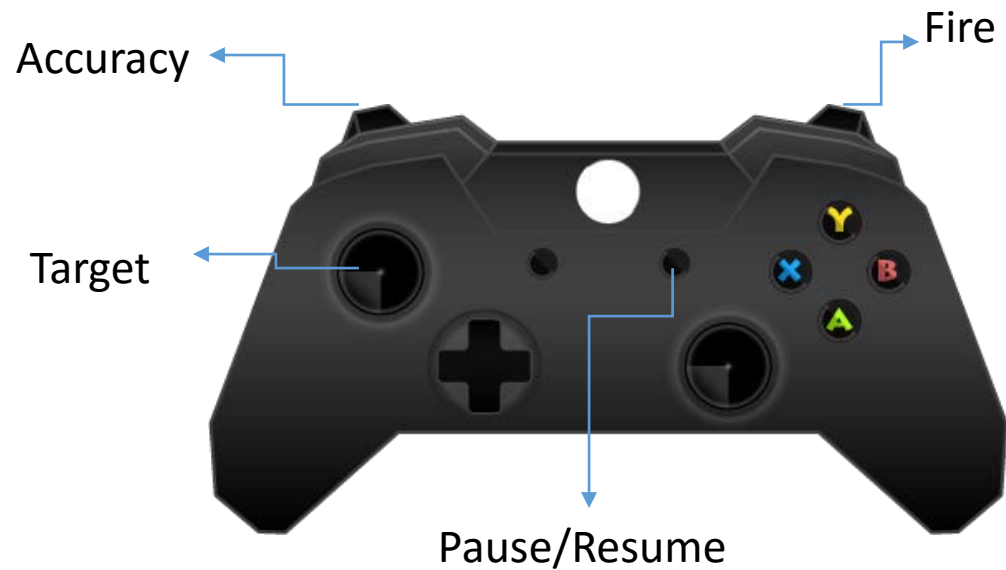
- ☐ Espace: Tirer.
- ☐ Flèches: Viser.
- ☐ MAJ droit: Précision.
- ☐ P: Pause/Reprendre.

- Souris

- Bouton gauche: Tirer.



Target Game control



Contrôles du jeu de cible

Bounce Game control

Contrôles du jeu de rebond

Bounce Game control

• Keyboard

- ☐ Space: Fire.
- ☐ Arrows Keys: Target.
- ☐ Right Shift: Accuracy.
- ☐ P: Pause/Resume.
- ☐ W: Big picture.
- ☐ +: Zoom in.
- ☐ -:Zoom out.

• Mouse

- Left button: Fire/Fast ball.
- Right button: Slow ball.

• Clavier

- ☐ Espace: Tirer.
- ☐ Flèches: Viser.
- ☐ MAJ droit: Précision.
- ☐ P: Pause/Reprendre.
- ☐ W: Vue d'ensemble.
- ☐ +: Zoomer.
- ☐ -:Dézoomer.

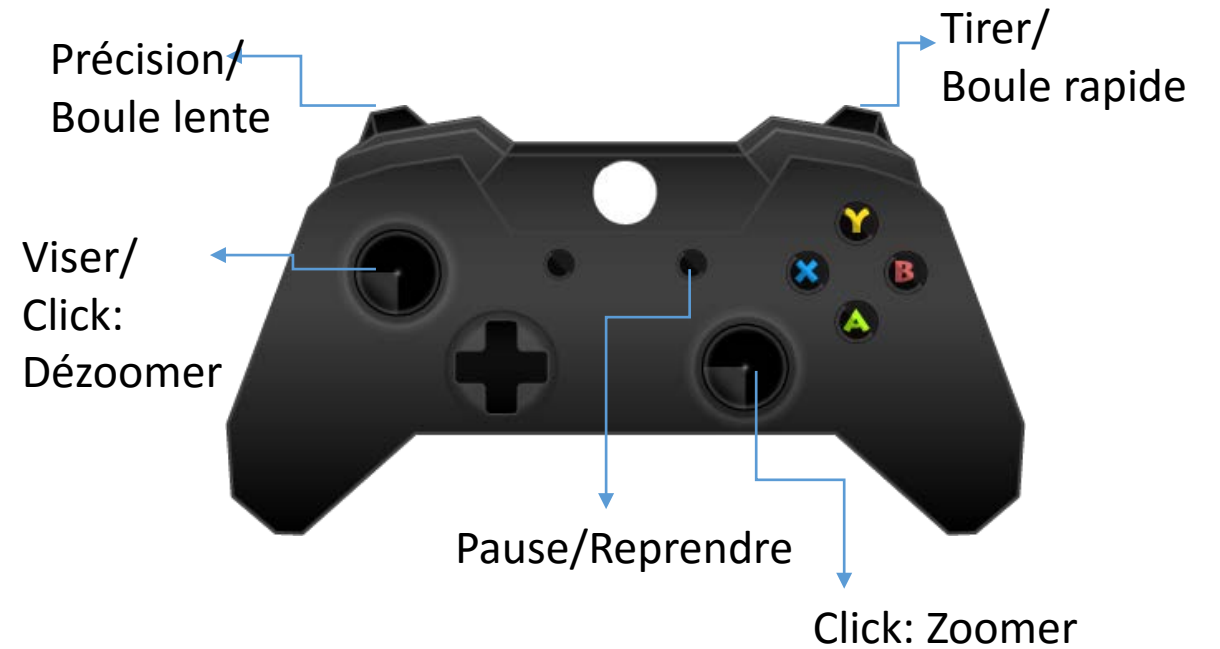
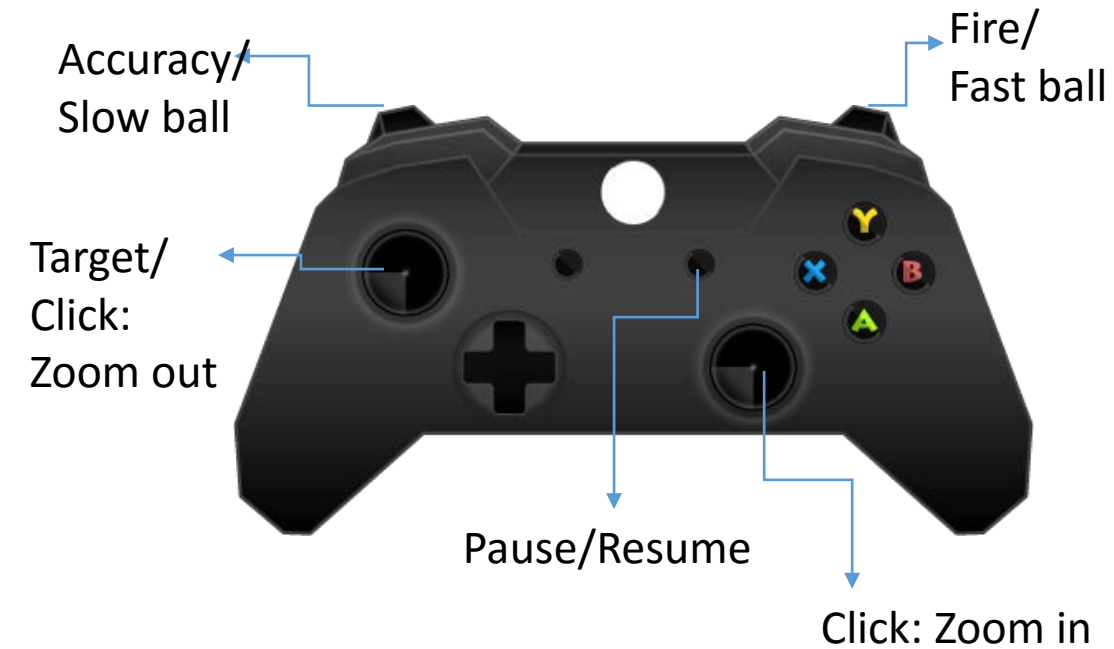
• Souris

- Bouton gauche: Tirer/Boule rapide.
- Bouton droit: Boule lente.

Contrôles du jeu de rebond



Bounce Game control



Contrôles du jeu de rebond



Race Game control

Contrôles du jeu de course

Race Game control

- Keyboard

- ☐ Arrows Keys: Move.
- ☐ Right Shift: Accelerate.
- ☐ **P**: Pause/Resume.
- ☐ **W**: Big picture.
- ☐ **+**: Zoom in.
- ☐ **-**: Zoom out.

- Mouse

- Left button: Move.

- Clavier

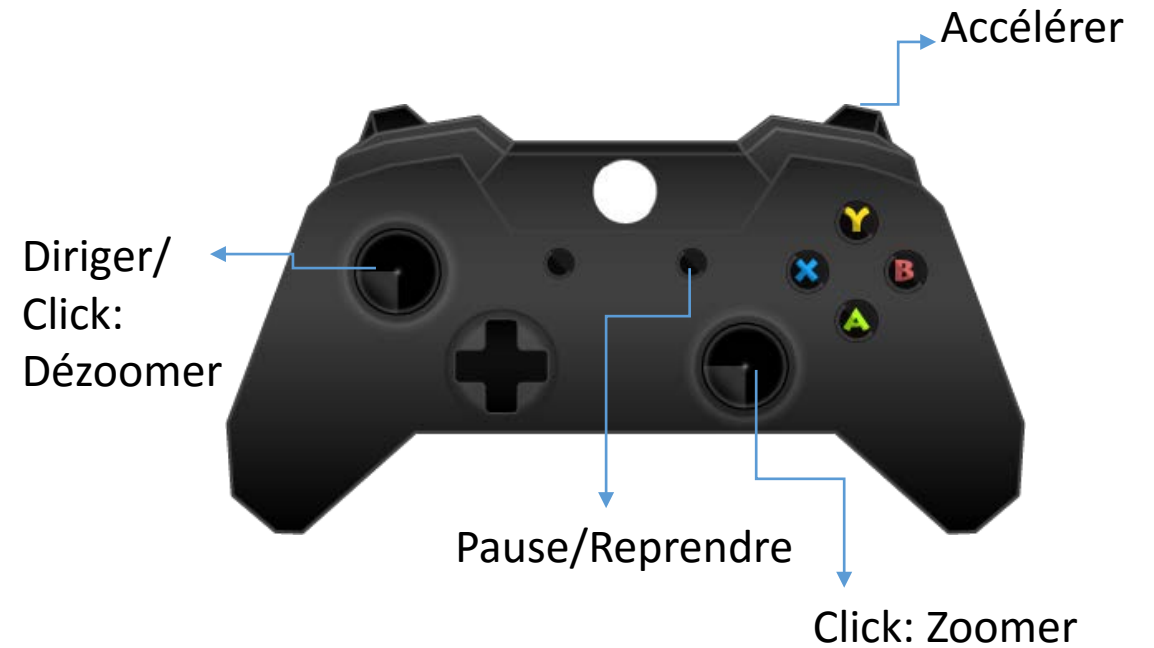
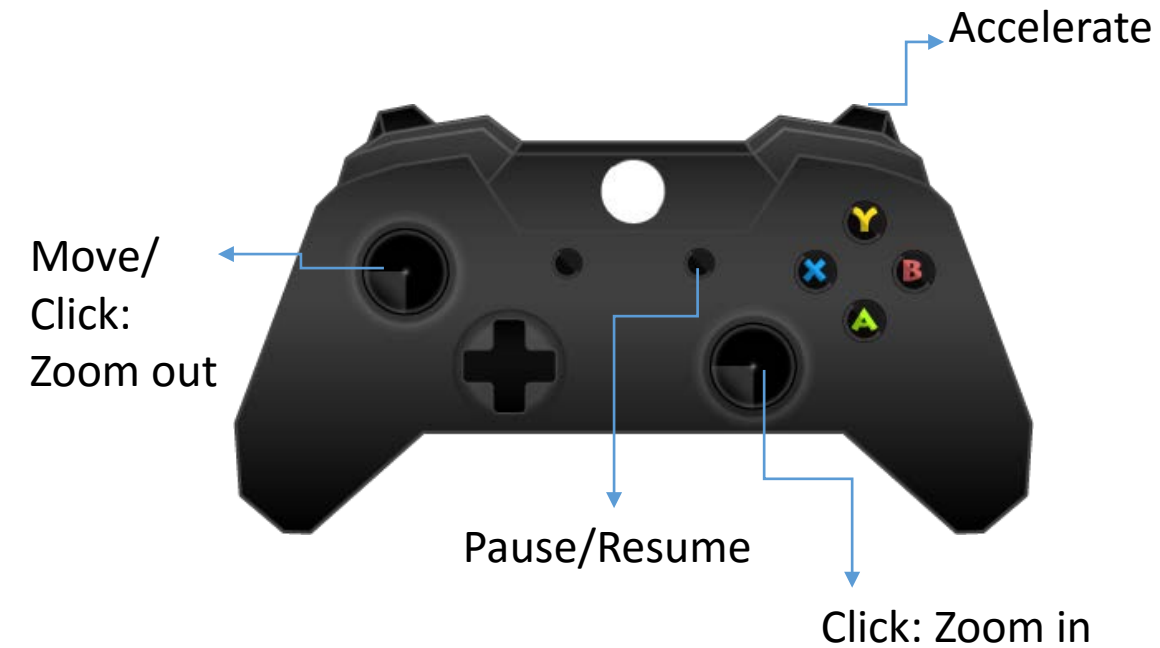
- ☐ Flèches: Diriger.
- ☐ MAJ droit: Accélérer.
- ☐ **P**: Pause/Reprendre.
- ☐ **W**: Vue d'ensemble.
- ☐ **+**: Zoomer.
- ☐ **-**: Dézoomer.

- Souris

- Bouton gauche: Diriger.



Race Game control



Contrôles du jeu de course



Technical configuration

Configuration technique

Technical configuration

- OS:

Windows 7,8,10.

- Supported resolutions ratios:

16/10 and 16/9.

- FPS:

Locked at 60 FPS.

- RAM:

2GB.

- HDD free space:

1GB.

- Graphic card:

DX 10.

- CPU:

Intel Core i3, AMD FX.

- Systèmes d'exploitation:

Windows 7,8,10.

- Formats de résolutions supportés:

16/10 et 16/9.

- Fréquence d'images:

Bloquée à 60 images par seconde.

- Mémoire vive:

2GO.

- Espace disque nécessaire:

1GO.

- Carte graphique:

DX 10.

- Processeur:

Intel Core i3, AMD FX.

Configuration technique

